|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 传感器型号 | 名称 | 控制方式 | 函数接口 | 应用场合 |
| Grove\_Relay | 继电器开关 | I/O | 继承Controller类:  1.void turnOn() //开状态  2.void turnOff() //关状态  3.void toggle() //状态切换 | 小电压控制大电压 |
| led | led灯 | 闪烁 |
| Grove\_Buzzer | 蜂鸣器 | 报警 |
| Grove - Mini Fan | 直流电机驱动 | 驱动小风扇 |
| Grove-Water Atomization | 雾化器 | 加湿器 |
| Grove-Recorder v3.0 | 录音  模块 | 1.//开始录音  2.//停止录音  3.//播放录音 | 录音  及播放录音 |
| Grove-Servo | 舵机 | 1.void write(int pos)//使舵机旋转pos度  2.read()//获取舵机旋转角度 | 机器人 |
| Grove-Speaker | 扬声器 | 1.void write(int value);//根据频率发声  1.void sound(uint8\_t index)//1-7音符 | 各种声音 |
| Grove-DMX512 | DMX512控制台 | 1.void write(int channek, uint8\_t value);  //向不同channel写入不同value，控制各种颜色的亮暗。 | 控制舞台灯光 |
| Grove - Infrared Emitter | 红外发射 | 1.//发射信号 | 遥控器 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Grove-Switch-P | 开关 | I/O | 继承Switch类:  1.void indentify()  //判断是否为高电平，即触发态 | 开关控制 |
| Grove - Button | 按键 | 按键控制 |
| Grove-Tilt Switch | 倾斜开关 | 监测是否倾斜 |
| Grove-Magnetic Switch | 电磁开关 | 接近传感器 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Grove-RTC | 实时时钟 | I2C | 1.begin() //加入I2C总线  2.//设置年月日  3.//设置时分秒  4.//设置星期  5.void setTime(void);//设置时间  6.void getTime(void);//获取时间 | 获取实时时间 |
| Grove\_LCD\_RGB | 显示屏 | void show(const char\* data)//屏幕显示单个字符  void show(const String& data);//屏幕显示多个字符  void clear()//屏幕清空  setRGB(int r, int g, int b);//设置背光屏颜色 | 外接显示屏 |
| Grove-MP3 v2.0 | MP3播放器 | 1.SelectPlayerDevice(uint8\_t device)  //选择播放源，如SD卡  2.void SetVolume(uint8\_t volume);  //设置音量大小  3.void SpecifyMusicPlay(uint16\_t index);  //按ID播放对应音乐  4.void PlayPause(void);//暂停  5.void PlayResume(void);//继续  6.void PlayNext(void);//播放下一首  7.void PlayPrevious(void);播放前一首  8.void PlayLoop(void);//循环播放  9.void IncreaseVolume(void);//增大音量  10.void DecreaseVolume(void);//减小音量 | 播放音乐 |

网址：<http://seeed.wiki/> +传感器型号

欢迎完善补充！